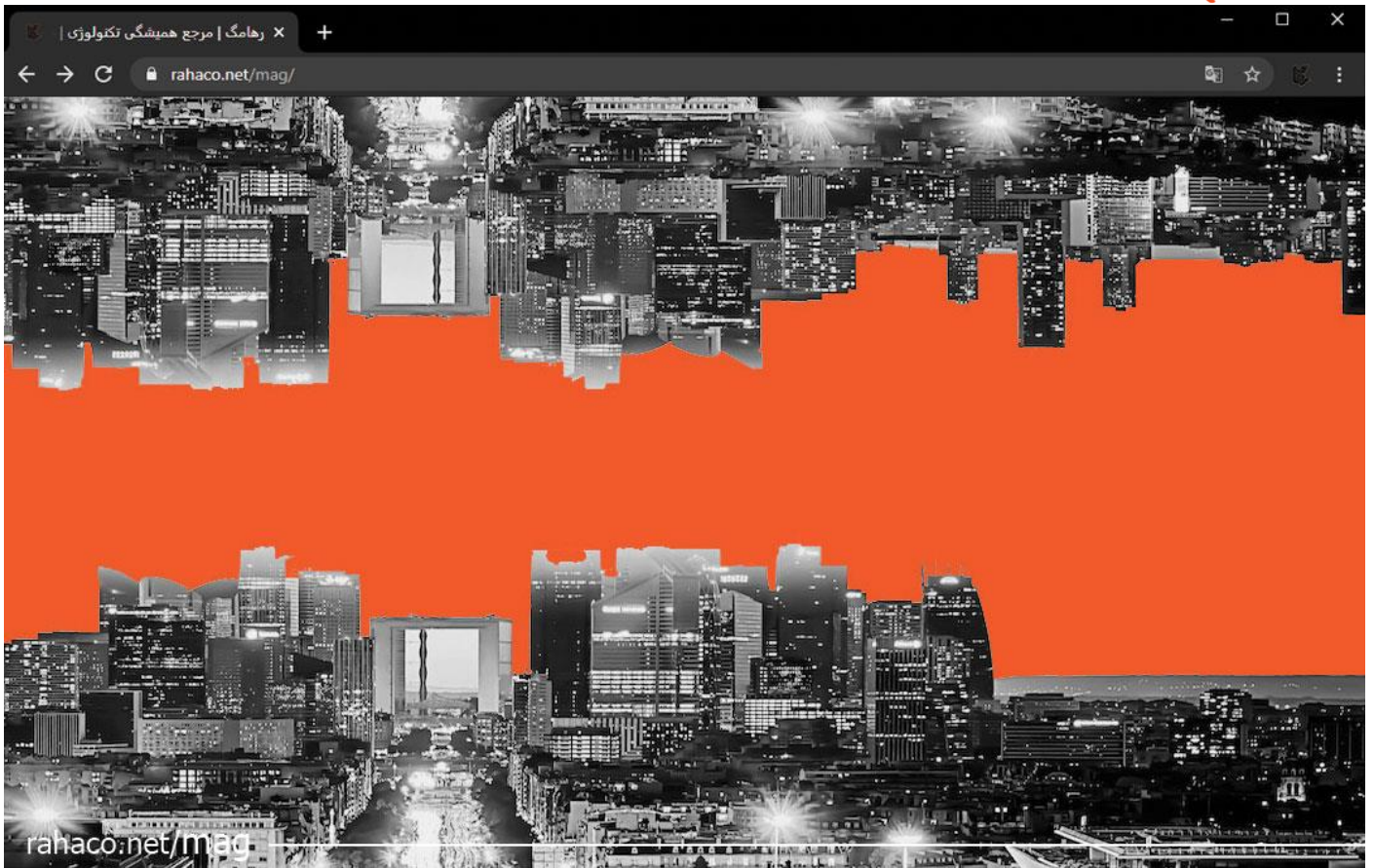




مجموعه شرکت های مهندسی دانش بنیان رها

چند جهانی یا مولتی ورس؛ آیا در جهان موازی زندگی می کنیم؟

مجموعه شرکت های دانش بنیان رها



فهرست

- 3..... مولتی ورس همان متاورس است؟
- 3..... مولتی ورس یعنی چه؟
- 4..... تئوری جهان های متعدد
- 4..... تفاوت مولتیورس و متاورس چیست؟
- 4..... ادغام جهان فیزیکی و مجازی
- 5..... مدل جهان های موازی چگونه است؟
- 5..... نتیجه گیری

مولتی ورس و متاورس واقعا وجود دارند؟ درست از زمانی که مارک زاکربرگ در پایان اکتبر 2021 یک کنفرانس برگزار کرد، هیجان و انتظاری که طرفداران واقعیت مجازی و شرکت های فناوری برای آن دارند می تواند شبیه به عرضه آیفون جدید در بلک فرایدی باشد، همانقدر دست نیافتنی! اما متاورس هنوز بالقوه است و افراد مختلف از جمله



خالقان متاورس نظرات متفاوتی در مورد آینده آن دارند. این دقیقا همان چیزی است که باید از اینترنت جدید انتظار داشت. این مقاله دو مفهوم متاورس و مولتی ورس را توضیح می دهد که برای درک جهان جدید به آن نیاز خواهید داشت.

مولتی ورس همان متاورس است؟

خبر خوب برای آن دسته از افرادی که به پاسخ قطعی نیاز دارند این است: البته که ما می دانیم که متاورس چیست. متیو بال، اینفلوئنسر واقعیت مجازی متاورس را اینگونه توصیف می کند:

متاورس یک شبکه انبوه از جهان های مجازی سه بعدی در زمان واقعی است که تعداد نامحدودی از کاربران می توانند به طور همزمان با حضور و با ارائه داده های فردی مانند هویت آن را تجربه کنند.

بنابراین، برخلاف برخی از نظرات رایج میان افراد: متاورس فقط واقعیت مجازی یا واقعیت افزوده نیست. متاورس فقط مجموعه ای از بازی های آنلاین چندنفره، مراکز خرید مجازی، محیط های اجتماعی یا شبیه سازی نیست. همچنین فقط یک محصول نیست که توسط متا، فیسبوک سابق، ساخته شده باشد. متاورس شامل همه این چیزها خواهد بود، اما برای رسیدن به مرحله نهایی باید چیزی ارائه دهد که تا به الان وجود نداشت.

مولتی ورس یعنی چه؟

مولتی ورس (Multiverse) یا چند جهانی در لغت به معنای جهان های متعدد است. البته این ایده هنوز اثبات نشده است، اما قدمت این تئوری احتمالا به تمدن بشریت می رسد.

یکی از این نظریه ها می گوید که از آنجایی که کیهان متشکل از ذرات اتمی (یا زیر اتمی) است و همه آن ها به طور تصادفی حرکت می کنند، جهان ما یکی از هزاران جهان هایی است که می تواند وجود داشته باشد! هر کدام از این جهان ها تاریخ متفاوتی دارند و گاهی اوقات قوانین فیزیکی متفاوتی در آن ها حکم فرماست.

نظریه جهان های متعدد فیزیک کوانتوم ادعا می کند که نه تنها وجود جهان های جایگزین غیرممکن نیست، بلکه همه آن ها به طور همزمان وجود دارند. این تئوری مبتنی بر اصل برهم نهی کوانتومی است: هر ذره هم در حالت A است و هم در حالت B و تا زمانی که مشاهده نشود به طور هم زمان می تواند در تمام حالت های ممکن قرار داشته باشد.



تئوری جهان های متعدد

تئوری جهان های متعدد می گوید که جهان های موازی اینگونه ایجاد می شوند: به عنوان مثال، در یک جهان در حال خواندن این مقاله هستید و در جهان دیگر چیزی نمی خوانید. همچنین، جهان هایی وجود دارند که در آن ها اینترنت وجود ندارد.

مجموعه همه این جهان های موازی «مولتی ورس» نامیده می شود. در این چارچوب، همه آن ها قوانین فیزیکی یکسانی دارند، اما برخی از نظریه های کیهان شناسی ادعا می کنند که تعداد بی نهایت جهان نیز وجود دارد که قوانین فیزیکی متفاوتی در آن ها اعمال می شود. اصل اساسی این است: هر جهان در چندجهانی مجزا است؛ اگرچه نظریه هایی در مورد امکان سفر از یک جهان به جهان دیگر نیز وجود دارد.

تفاوت مولتی ورس و متاورس چیست؟

در حال حاضر بسیاری از شرکت ها و سازمان ها در حال ساخت دنیای مجازی اختصاصی برای خود هستند. برخی از آن ها جوامع آنلاینی دارند که از دنیای خود استفاده می کنند، درست مانند متاورس ما. در این دنیای مجازی فعالیت های واقعی بدون نیاز به یک محیط واقعی انجام می شود. فعالیت هایی مانند: بازی، تعامل، خرید، سرمایه گذاری، کار، بازدید از رویدادها و ساختن خانه.

در اینجا باید به شما بگویم که متاورس هنوز وجود ندارد! شرکت های توسعه دهنده متاورس مانند مایکروسافت ممکن است دوست داشته باشند نام "واقعیت مجازی" خود را متاورس بگذارند، اما این مفهوم بسیار گمراه کننده خواهد بود. آنچه اکنون داریم، یک چندجهانی یا مولتی ورس است.

ادغام جهان فیزیکی و مجازی

راه دیگر برای درک متاورس دیجیتال این است که تا زمانی که واقعیت مجازی از دنیای فیزیکی جدا باشد، ما هنوز در عصر چندجهانی هستیم. متاورس "واقعی" تعامل عمیق بین دو قلمرو را امکان پذیر می کند. به عنوان مثال: هنگامی که شما یک ماشین را در دنیای واقعی خریداری می کنید، بلافاصله در متاورس در دسترس می شود. یا وقتی در دنیای مجازی قانونی را زیر پا بگذارید، از شغل واقعی خود اخراج خواهید شد. یا وقتی پایتان در دنیای واقعی بشکند، راه رفتن در متاورس نیز سخت می شود. متاورس دقیقاً مانند یک لایه مجازی از جهان فیزیکی ما خواهد بود.

از دیدگاه فناوری، این مدل به این معنی است که متاورس را به صورت واقعیت افزوده یا هولوگرام در مکان های فیزیکی مشاهده می کنید. اما در چندجهانی، واقعیتی مجزا با ساختار زمانی و مکانی خاص خود را تجربه خواهید کرد.



ما در حال حاضر در چندجہانی زندگی می کنیم. چه برای بازی های آنلاین (Minecraft، Roblox، GTA، Fortnite)؛ چه برای کار (Horizon World، Microsoft Mesh)؛ چه برای علم، پزشکی، مهندسی (nVidia omniverse)؛ یا صرفاً برای داشتن یک زندگی با کار و ثروت مجازی (Second life، VRchat، Decentraland).

برای تبدیل شدن تجربیات آنلاین مولتی ورس به متاورس، این جهان های مجازی باید به یکدیگر متصل شده و با واقعیت فیزیکی ادغام شوند. تا زمانی که بتوانید با دوستان خود به صورت آنلاین در فضای مجازی Fortnite ورزش کنید یا فیلم تماشا کنید، یا ماشینی را که در GTA دزدیده اید در بازار سیاه در Decentraland بفروشید، ما هنوز در جایی قرار داریم که در دو دهه گذشته بوده ایم. جایی که صنعت گیم در حال تلاش است تا توجه مخاطبان خود را جلب کند.

مدل جهان های موازی چگونه است؟

ما می توانیم متاورس و مولتی ورس را بر اساس نحوه مدیریت و خطی بودن زمان متمایز کنیم. آیا پروفایل شما در این جهان ها یکسان است و فقط ظاهرش با توجه به ویژگی های گرافیکی تغییر می کند؟ آیا شما با ثروت، دارایی و اعتبار اجتماعی خود در تمام دنیاهای مجازی چند جهانی همیشه یک نفر هستید؟ یا در هر کدام هویت متفاوتی دارید؟

آیا همه چیز مانند جهان فیزیکی برای شما در یک جدول زمانی اتفاق می افتد؟ یا می توانید زندگی های متعددی را به عنوان چندین شخصیت داشته باشید؟

و اینکه اگر در دنیای مجازی بمیرید، می توانید دوباره زنده شوید یا بازی تمام شده است؟!

نتیجه گیری

بر اساس چشم انداز سیاسی کنونی و ماهیت جهان های مجازی، بخش بزرگی از آینده متاورس احتمالاً در مولتی ورس یا چند جهانی باقی خواهد ماند. شاید ما به سمت دنیای چند جهانی پیش می رویم که به حساب های چندگانه تقسیم شده اند. هر یک از این حساب ها می توانند قوانین متفاوتی داشته باشند که توسط دولت ها اتخاذ می شود. اما با این روند تکنولوژی که به سرعت در حال رشد و تغییر است، مسیر آینده ممکن است خیلی زود توسط اولین افراد متخصص در این حوزه تعیین شود.